**TURBO FIT**

**Plataforma digital para ampliar a qualidade dos treinos**

**ESPRCIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DE SOFTWARE**

**Versão 1.2 – 10/09/2021**

**Platarforma Turbo Fit – Curso Bacharelado em Sistemas de Informação  
Data: 10/09/2021 Local: UNIFACOL  
Gerente: Latony Aguiar**

**DOCUMENTO DE REQUITOS  
VERSÃO 1.2**

**Turbo Fit**

**Equipe:** Latony Aguiar

Rodrigo Ferreira

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/09/2021 | 1.1 | Implementação do escopo | Latony Aguiar |
| 11/09/2021 | 1.2 | Inplementação do escopo. | Latony Aguiar |
|  |  |  |  |

**sumario**

**Especificação dos Requisitos do Sistema**

**Introdução**

1. **Finalidade**

Este documento tem o objetivo de especificar os requisitos da plataforma Turbo Fit, descrevendo as informações necessárias para o projeto e implementação do mesmo, bem como organizar o processo de requisitos em conformidade com a necessidade do cliente, listando os requisitos por funcionalidade tornando o documento mais objetivo e consistente para os interessados. Este documento será revisado pelos membros da equipe de desenvolvimento do projeto e também pelo cliente.

1. **Escopo**

O nosso objeto de estudo é desenvolver uma aplicação multiplataforma para melhorar o aproveitamento e desempenho do usuário na pratica de atividades físicas. Além de simplificar o acesso ao seu conteúdo através de um ambiente especialmente desenvolvido para facilitar a comunicação e a interação entre profissionais e alunos. Visando isto, foram levantados os requisitos para o desenvolvimento de um software que prontamente possa atender a estas necessidades e suprir os possíveis problemas desta comunicação.

1. **Referencia**

|  |  |
| --- | --- |
| UFRPE, 2011 | Modelo adaptado da Universidade Rural de Pernambuco |
|  |  |

1. **Descrição do Sistema**

Turbo Fit, trata-se de uma plataforma digital para facilitar a comunicação e atendimento entre profissionais físicos e atletas, visando melhorar o aproveitamento dos treinos. Através de informações fornecidas tanto pelo personal quanto pelo atleta dentro do aplicativo os usuários podem agilizar a comunicação inicial e o inicio dos exercícios.

A plataforma está inicialmente dividida em dois módulos, aplicação web (destinada aos profissionais) e aplicação mobile (destinada aos usuários atletas), onde o primeiro trata da parte de organização e administração dos dados e a respectiva lista de exercícios que será passada no dia, juntamente com o acesso aos atletas cadastrados na plataforma e as informações dos mesmos. Tudo isso de forma simplificada e rápida, a segunda parte trata do acesso dos usuários onde será possível o cadastro na plataforma e a visualização das informações dos respectivos usuários.

O principal objetivo da plataforma nasceu do défice na qualidade e aproveitamento nos treinos, a alta demanda nos locais onde ocorre a pratica de exercícios físicos, com os profissionais sobrecarregados de alunos, com isso nossa plataforma auxilia nesse ponto, de forma simples e rápida o profissional pode analisar e mandar a lista de atividades para a palma da mão do usuário.

1. Visão Geral

**Este documento está organizado da seguinte forma.**

* A seção 4 apresentou uma introdução ao documento de requisitos e o sistema sendo especificado;
* A seção 6 apresenta uma definição dos atores ou papéis do sistema;
* A seção 9, 10 apresenta as definições dos requisitos funcionais, não-funcionais do sistema e as regras de negócio;
* A seção 13 apresenta o diagrama de casos de uso do sistema;
* A seção 14 apresenta a descrição dos casos de uso definidos.

1. Definição de Atores ou Papéis

Os atores são aqueles que interagem de alguma forma com o sistema, eles são:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** |
| Usuários Personal trainer | Realiza a gerência, tira as medidas, avalia o nível de treino, atualização dos dados dos usuários, e a distribuição de listas de exercícios. |
| Usuários Atletas | Fornecem os dados, e visualizam as publicações recebidas pelo aplicativo. |

1. Requisitos

Os requisitos, por convenção, são indicados e referenciados através de uma sigla seguida de um numero identificados. Dessa maneira, fica estabelecido que os requisitos funcionais serão apresentados pelo formato RFXX, os requisitos não funcionais, por sua vez, possuirão a forma RNXX e as regras de negocio terão a forma RNXX, onde XX se refere ao numero do requisito.

1. Prioridade dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”. A prioridade dos requisitos é utilizada no gerenciamento do escopo das etapas do projeto e na definição das prioridades durante o desenvolvimento do sistema.

8.1 Essencial: requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, devem ser implementados desde as primeiras implantações do sistema.

8.2 Importante:requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implantados o mais rápido possível, mas, se não forem, parte do sistema poderá ser implantada mesmo assim.

8.3 Desejável: requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser implantados por último, ou não implementados, sem comprometer o funcionamento do sistema.

1. Funcionais

Nesta subseção, serão descritos os requisitos funcionais que compõem o sistema **Turbo Fit.** Para cada requisito haverá um ID, que se refere à identificação do requisito, no projeto; a Descrição, que nos traz a funcionalidade no sistema; a Prioridade, que define o quão importante é o requisito para o negócio; o Caso de Uso, que referência qual caso de uso o requisito está ligado; e Requisitos Relacionados, que evidencia outros requisitos que estão de alguma forma, relacionados ao requisito atuante.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrição** | **Prioridade** |
| RF01 | Preenchimento de dados | Essencial |
| RF02 | Criação de treino | Essencial |
| RF03 | Avaliação física | Essencial |
| RF04 | Acompanhamento do desenvolvimento | Essencial |
| RF05 | Validação do login | Essencial |
| RF06 | Criação do cadastro | Essencial |
| RF07 | Modalidade de treino (pode variar de acordo com o atleta) | Importante |
| RF08 | Validar pagamento | Essencial |

1. **Não Funcionais**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Descrição** | **Categoria** |
| RNF01 | A interface do usuário deve ser implementada usando JavaScript, React e TypeScript. | Sistema |
| RNF02 | Compatibilidade com sistemas operacionais Windows e android. | Sistema |
| RNF03 | Informações pessoais dos usuários não podem ser vistas pelos operadores do sistema. | Segurança |
| RNF04 | Uso de Design responsivo nas interfaces gráficas. | Sistemas |
|  |  |  |

1. **Regras de Negocio (desktop)**

Esta subseção descreve as regras de negocio que serão observadas na plataforma Turbo Fit.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Descrição** |
| Base Interna | |
| RN01 | O Treinador devera fazer o cadastro de cada aluno. |
| RN02 | Poderá criar e disponibilizar lista de exercício para cada usuário desacordo com suas necessidades. |
| RN03 | Na etapa do treino ele o treinador definira a quantidade de repetições e a intensidade do mesmo. |

1. **Regra de Negocio (app)**

Esta subseção descreve as regras de negócios que serão observadas na plataforma Turbo Fit mobile.

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Descrição |
| RNA1 | O usuário poderá editar e atualizar suas informações de contato. |
| RNA2 | Editar e alterar suas medidas do corpo, peso, altura, idade, gênero. |
| RNA3 | O aluno poderá ver a lista de treino disponibilizada de acordo com seus objetivos. |

1. Diagrama de caso de uso.

